

GPCC 報告 (2024 年)

Games and Puzzles Competitions on Computers

<https://prosym.org/gpcc/>

藤波順久*

1 2024 年の課題

2024 年の GPCC では、以下の課題を取り上げた。

コントラスト 2 人で行うボードゲームである。プレイヤーはそれぞれ、透明なコマ 5 枚、黒いタイル 3 枚、灰色のタイル 1 枚を持つ。初期状態では 5×5 のボードのそれぞれ一番手前の列にコマが並べられ、タイルは置かれていない。コマには矢印が書かれており、背景により以下のように変化する。

タイルなし (白): 上下左右

黒いタイル: 斜め 4 方向

灰色のタイル: 上下左右と斜めを合わせた 8 方向

2 人のプレイヤーは自分のコマを交互に動かす。動かした後でタイルを 1 枚置いてよい。コマは矢印の方向に 1 マス動かせる。もしそこに自分のコマがあるときは飛び越せる。

自分のコマが先に対岸に着いたプレイヤーが勝ちである。

詳細は以下を参照のこと: <https://029products-contrast.studio.site/>

01VERSE(ゼロワンバース) 2 人で行うボードあるいはカードゲームである。6 枚のコマンドカードを実行して相手にダメージを与えるなどの動作を行う。12 ダメージ受けたら負けである。コマンドカードは実行権限を表すフラグを置くと有効化される。実行カーソル(プログラムカウンタ)の位置のカードが順に実行されていく。

詳細は以下を参照のこと: <https://scrapbox.io/nishio/01VERSE>

2 2024 年の進展

残念ながら現時点で掲載できるような進展はない。プログラミング・シンポジウム当日までに誰かが挑戦することを期待したい。

*GPCC chair